



SOFTWARE PRO TVORBU PLÁNU

Plan creator

Návod k instalaci a obsluze

V 2.2.9

APATOR METRA s.r.o.

Havlíčková 919/24

787 64 Šumperk

tel.: +420 583 718 111

fax: +420 583 718 150

e-mail: prodej@metra-su.cz

www: <http://www.metra-su.cz>

OBSAH

1. ÚVOD.....	3
1.1. Pojmy.....	3
1.2. Požadavky.....	3
2. INSTALACE.....	4
3. NASTAVENÍ.....	5
4. PRÁCE SE ZÁKLADNOU.....	6
4.1. Tvorba základny.....	6
4.2. Přidávání sériových čísel do základny.....	6
4.3. Import základny.....	7
4.4. Import sériových čísel z plánu.....	7
4.5. Práce s klávesnicí.....	7
5. PRÁCE S PLÁNEM.....	9
5.1. Panel plánu.....	9
5.2. Přidávání sériových čísel ze základny.....	9
5.3. Ruční přidávání sériových čísel.....	9
5.4. Přidávání sériových čísel dříve uloženého plánu.....	9
5.5. Kontrola plánu.....	9
5.6. Ukládání plánu.....	10
5.7. Práce s klávesnicí.....	10

1. Úvod

PlanCreator byl vyvinut firmou Apator Metra s.r.o. jako doplněk k programu RFU PC pro rádiový odečet dat z indikátorů topných nákladů E-ITN 30 a vodoměrů E-RM 30 s rádiovým modulem.

1.1. POJMY

Základna: Stromová struktura polohy zařízení (topných indikátorů a vodoměrů), reprezentovaných svými sériovými čísly. Základna má 6 úrovní, např.: město, část města, ulice, dům, pokoj (viz. manuál k RFU PC).

Základna je vždy jen jedna.

Index: 6 čísel oddělených pomlčkami. Nese informaci o zařízení, k jehož sériovému číslu se vztahuje. Kupříkladu 1-4-3-1-2-1 je index zařízení umístěného v 1. městě 4. městské části ve 3. ulici v 1. domě ve 2. bytě 1. místnosti podle pořadí v základně.

Plán: Seznam sériových čísel a jim odpovídajících indexů. Program RFU PC ukládá data ze všech dostupných zařízení, má-li však k dispozici plán, upozorní uživatele na okamžik, kdy načte všechna požadovaná data (viz. manuál k RFU PC).

1.2. POŽADAVKY

Microsoft Windows XP, Vista, 7.

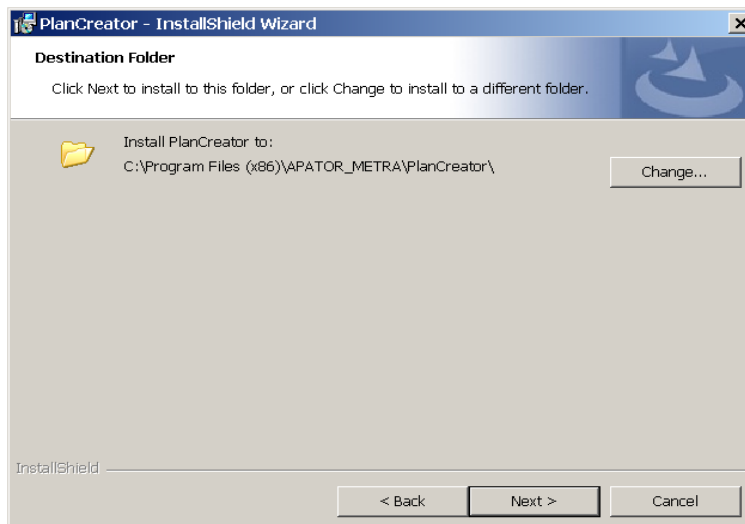
Jelikož PlanCreator i RFU PC přistupují ke stejným souborům, nemohou běžet současně.

2. INSTALACE

Poklepejte na instalační soubor. Když bude program připraven k instalaci, klepněte na **Next**.



Vyberte složku pro instalaci a klepněte na **Next**.



Zobrazí se obrazovka "Ready to Install the Program". Zvolte **Install**.

Počkejte dokud instalace neskončí, poté zvolte **Finish**.

Na ploše se objeví nová ikona a v nabídce Start přibude odkaz.



3. NASTAVENÍ

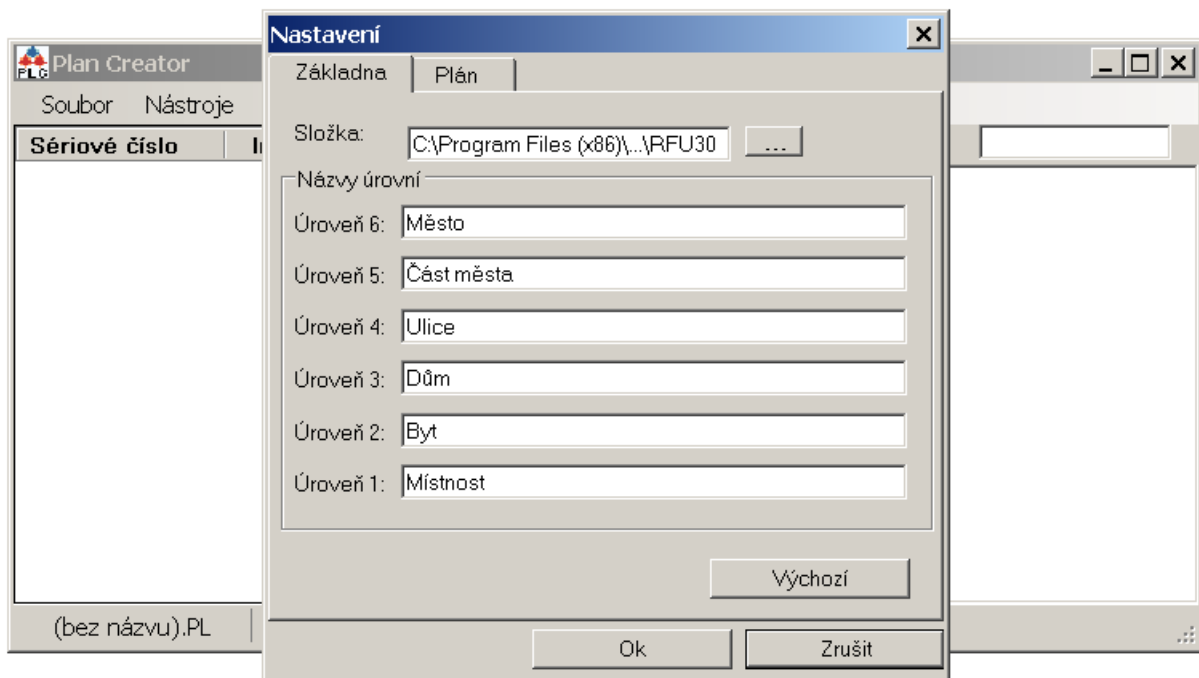
Uživatelské rozhraní se skládá ze dvou částí. Vlevo je pole pro plán, vpravo pro základnu.

Klikněte na **Nástroje>Nastavení**.

Můžete pojmenovat 6 úrovní základny. Některé nebo všechny úrovně můžete ponechat beze jména.

Zvolte cílovou složku základny, poté přepněte na PLÁN a zvolte cílovou složku plánu.

Pokud chcete, aby program RFU PC pro odečet vysílaných dat tyto soubory našel, musí být základna uložena ve složce ...\\RFU PC\\RFU30 a plány v ...\\RFU PC\\RFU30\\PLAN.



Každá základna je uložena v několika souborech rozmístěných ve složce ...\\RFU PC\\RFU30\\BP.

PlanCreator ukládá změny v reálném čase a neskýtá možnost vrácení změn, proto je vhodné tuto složku zálohovat.

4. PRÁCE SE ZÁKLADNOU

4.1. TVORBA ZÁKLADNY

Při prvním spuštění již je v okně základny jedno zaškrtnuté políčko, které představuje první položku nejvyšší 6. úrovně. Znaménko + slouží k rozbalení její větve a tři tečky zastupují její název.

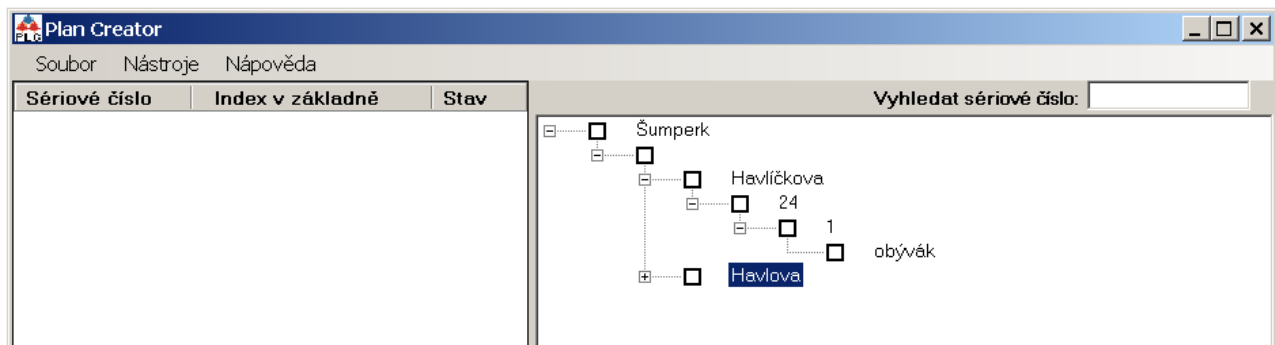


Vyberte tři tečky, stiskněte F2 a pojmenujte první položku 6. úrovně (např. Šumperk).

Stiskem šipky vpravo položku rozbalíte, dalším stiskem → nebo ↓ se přesunete na její podřízenou položku a po stisku F2 můžete i tuto položku pojmenovat. Rozbalte ji (→), přesuňte se na její podřízenou položku (→) a tu pojmenujte (F2).

Tímto způsobem pojmenujte všech šest úrovní této větve.

Pro přidání podpoložek ke kterékoli položce tuto položku vyberte a stiskněte **Insert**. Každá položku může mít nanejvýš 255 podpoložek.

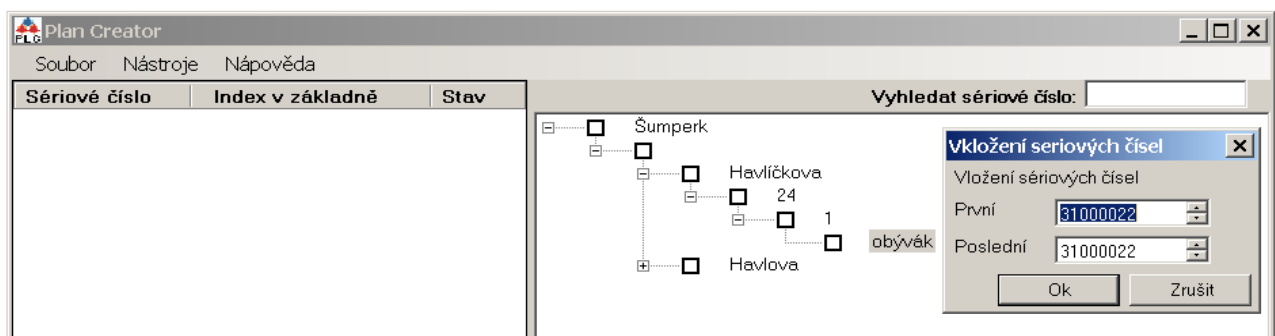


Abyste mohli přidat položku do nejvyšší úrovně (město), klikněte na prázdné místo v poli základny nebo stiskněte **Esc**, a poté **Insert**.

Pokud některou položku nechcete pojmenovat, zadejte místo jména mezeru.

4.2. PŘIDÁVÁNÍ SÉRIOVÝCH ČÍSEL DO ZÁKLADNY

Ponechte výběr na poslední položce a stiskněte **Insert**. Objeví se okno pro vložení sériových čísel a v něm dvě pole, ve kterých je poslední vložené číslo +1. Chcete-li přidat jen jedno číslo, musí být toto číslo v obou polích, jinak bude přidána sekvence čísel od "Prvního" do "Posledního".



Čísla můžete měnit pomocí šipek vpravo od každého pole, nebo šipkami klávesnice.

4.3. IMPORT ZÁKLADNY

Základnu lze importovat ze souboru typu CSV, který je oddělený středníkem.

Příklad:

Šumperk	Temenice	Zahradní	235	5	Pokoj	31000016
Olomouc		Šumperská	69			32794600

Klikněte na **Nástroje>Import do základny z CSV**. Základna bude rozšířena o importovaná data.

Pozor: Import není možný, je-li soubor CSV právě používán jiným programem.

Pokud výsledek importu neodpovídá Vaší představě, otevřete soubor jako holý text a přesvědčte se, že je oddělený středníky, nikoli čárkami:

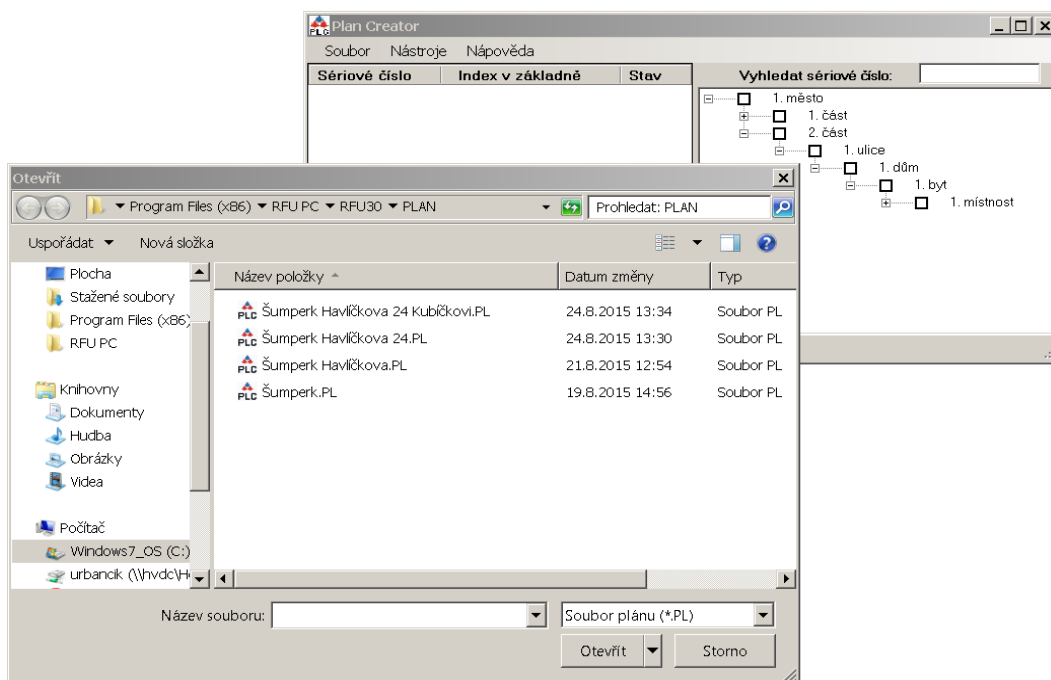
Šumperk;;Havlíčková;24;1;obývací;2030002

Šumperk;;Havlíčková;24;1;ložnice;2030003

4.4. IMPORT SÉRIOVÝCH ČÍSEL Z PLÁNU

Klikněte na **Nástroje>Import čísel do základny**.

Čísla z vybraného souboru, jejichž index odpovídá nějaké pozici v základně, budou do těchto pozic přidána. Například máte-li v základně pozici jako na obrázku níže, každé sériové číslo s indexem 1-2-1-1-1-1 bude na tuto pozici přidáno.



4.5. PRÁCE S KLÁVESNICÍ

Insert

- přidat podpoložku pod vybranou položku
- pojmenovat podpoložku, pokud tato již existuje, ale není dosud využita

Delete

- nenávratně vymazat položku včetně souvisejících sériových čísel

šipky nahoru/dolů

- pohyb mezi položkami

- šipky vlevo/vpravo** – pohyb mezi položkami
 - rozbalit/sbalit položku
 - zvýšit/snížit sériové číslo v okně pro vložení sériových čísel
- Ctrl+c** – kopírovat položku s jejími podpoložkami kromě sériových čísel
- Ctrl+x** – přesunout položku s jejími podpoložkami (přesouváme-li do stejné úrovně)
- Ctrl+v** – vložit pod vybranou položku (vkládáme-li do nižší úrovně, je větev oříznuta)
- Esc** – zrušit výběr (nutné pro přidání položek do nejvyšší úrovně klávesou Insert)
- F2** – upravit položku

Všechny funkce jsou obsaženy také v kontextové nabídce.

5. PRÁCE S PLÁNEM

5.1. PANEL PLÁNU

Plán se nachází v levém panelu a skládá se ze sériových čísel, indexů a stavu (viz. 5.7):

5.2. PŘIDÁVÁNÍ SÉRIOVÝCH ČÍSEL ZE ZÁKLADNY

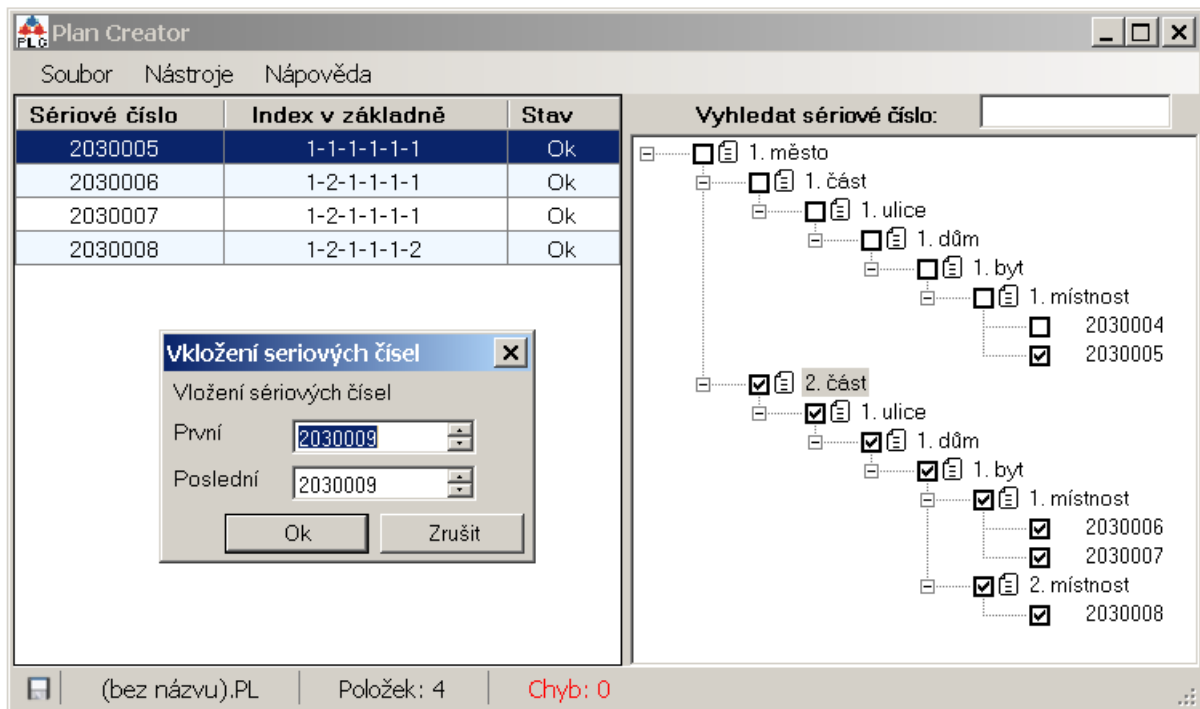
Zatrhnete sériová čísla, která chcete zahrnout do plánu, nebo jejich nadřazenou položku v kterékoli úrovni. Vybraná sériová čísla se svými indexy se objeví v levém panelu.

Při výběru sériového čísla v plánu je toto číslo zvýrazněno v základně a odpovídající větve se rozbalí.

Nadřazené položky vybraných sériových čísel nesou ikonu dokumentu.

5.3. RUČNÍ PŘIDÁVÁNÍ SÉRIOVÝCH ČÍSEL

V poli plánu stiskněte pravé tlačítko myši a zvolte **Přidat ser. číslo(a)** nebo stiskněte Insert.



Ručně vložená sériová čísla automaticky obdrží index 1-1-1-1-1-1.

5.4. PŘIDÁVÁNÍ SÉRIOVÝCH ČÍSEL DŘÍVE ULOŽENÉHO PLÁNU

Zvolte **Soubor>Import** a vyberte soubor s příponou .PL.

5.5. KONTROLA PLÁNU

Sloupec napravo od sériových čísel indikuje chybové stavy jednotlivých sériových čísel:

OK - V pořádku

I, OK - Sériové číslo bylo importováno a je v pořádku.

ES, I - Duplicitní sériové číslo (např. importované ze souboru .csv).

EB - Index sériového čísla neodpovídá žádné pozici v základně. Například index končí číslem 5, ale v základně jsou jen 4 města.

Err - ES i EB

5.6. UKLÁDÁNÍ PLÁNU

Plán uložíte stiskem Ctrl+s nebo volbou **Soubor>Uložit**.

Pokud plán obsahuje chyby ES, objeví se upozornění, že jen položky bez této chyby budou uloženy.

Zadejte název plánu, ale ponechte jeho umístění, jinak ho program RFU PC nenajde.

5.7. PRÁCE S KLÁVESNICÍ

Insert – přidat sériová čísla do plánu.

Delete – vymazat sériové číslo(čísla) z plánu

Ctrl+o – otevřít plán

Ctrl+n – vytvořit nový plán

Ctrl+s – uložit plán (uloží se pouze položky bez chyby "ES")

V panelu plánu je možný hromadný výběr pomocí kláves Ctrl nebo Shift.

Všechny funkce jsou obsaženy také v kontextové nabídce.